

obiektywne

March 11, 2020

Oto przykład nawiązujący do ostatnich zajęć, jakie miały się okazję odbyć. Proszę się nim zainspirować i wymyśleć coś własnego. Nie zabraniam pochwalić się rezultatem.

```
[1]: class Wojownik:
    def __init__(self, rasa):
        self.rasa = rasa
        self.sila_baz = 10
        self.mana_baz = 0
        self.pancerz = 0
        self.zdrowie = 100
        self.plecak = [{'rodzaj' : 'miecz', 'sila' : 5},
                       {'rodzaj' : 'eliksir', 'zdrowie' : 20}]

    def okrzyk(self):
        print('Na pohybel!')

    def atak(self):
        sila = self.sila_baz
        for przedmiot in self.plecak:
            if 'sila' in przedmiot:
                sila += przedmiot['sila']
        return sila

class Lotrzyca:
    def __init__(self, rasa):
        self.rasa = rasa
        self.sila_baz = 5
        self.mana_baz = 5
        self.pancerz = 0
        self.zdrowie = 100
        self.plecak = [{'rodzaj' : 'łuk', 'sila' : 4},
                       {'rodzaj' : 'eliksir', 'zdrowie' : 30}]

    def okrzyk(self):
        print('Ani kroku dalej!')

    def atak(self):
        sila = self.sila_baz
```

```

for przedmiot in self.plecak:
    if 'sila' in przedmiot:
        sila += przedmiot['sila']
return sila

```

```

[2]: class Samson(Wojownik):
    def __init__(self, rasa, wiek):
        super().__init__(rasa)
        self.wiek = wiek

    def okrzyk(self):
        print('To ja, Samson! Na kolana, psie!')

    def szal(self):
        self.zdrowie -= 10
        return self.atak() + 6

    def __repr__(self):
        return 'Postać: Samson' + '\nRasa: ' + self.rasa + \
            '\nKlasa: Wojownik' + '\nWiek: ' + str(self.wiek) + \
            '\nSiła bazowa: ' + str(self.sila_baz) + '\nZdrowie: ' + str(self.zdrowie)

```

```

[3]: woj = Wojownik('Ludzie')
print(woj.atak())
lotr = Lotrzyca('Orki')
print(lotr.atak())

```

15

9

```

[4]: sam = Samson('Krasnolud', 33)
print(sam.atak())
', '.join(dir(sam)) # tutaj się trochę popisuję, nie trzeba wiedzieć o co tu
↳chodzi

```

15

```

[4]: '__class__', '__delattr__', '__dict__', '__dir__', '__doc__', '__eq__', '__format__',
__ge__', '__getattr__', '__gt__', '__hash__', '__init__', '__init_subclass__',
__le__', '__lt__', '__module__', '__ne__', '__new__', '__reduce__', '__reduce_ex__',
__repr__', '__setattr__', '__sizeof__', '__str__', '__subclasshook__', '__weakref__',
atak, mana_baz, okrzyk, pancierz, plecak, rasa, sila_baz, szal, wiek,
zdrowie'

```

```

[5]: print(sam)

```

Postać: Samson

Rasa: Krasnolud

Klasa: Wojownik
Wiek: 33
Siła bazowa: 10
Zdrowie: 100

[6]: `sam.szał()`

[6]: 21

[7]: `print(sam)`

Postać: Samson
Rasa: Krasnolud
Klasa: Wojownik
Wiek: 33
Siła bazowa: 10
Zdrowie: 90

[]: